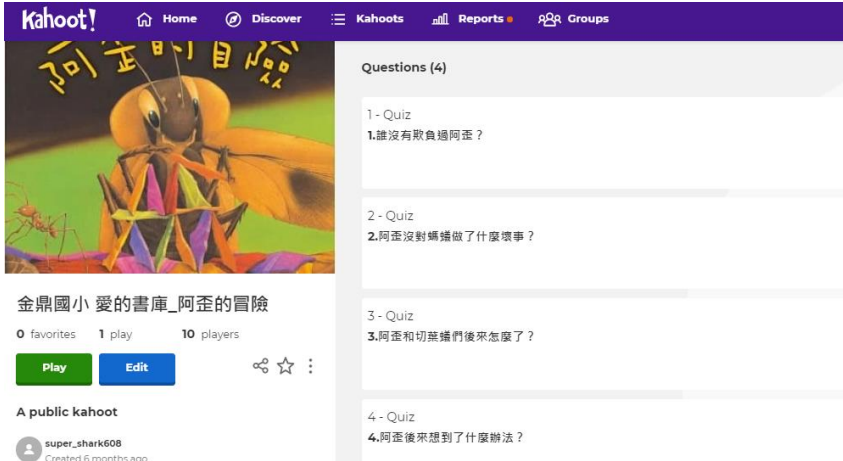




愛的書庫「kahoot」自主學習教案設計

--閱讀悅有趣：愛的書庫在 kahoot 之應用

領域/科目	閱讀/國語科		設計者	翁郁玫
實施年級	中年級	總節數	愛的書庫 書箱每箱： 共 <u>1</u> 節， <u>40</u> 分鐘 共計十五箱，十五節課。	
單元名稱	閱讀悅有趣：愛的書庫在 kahoot 之應用			
設計依據				
學習重點	學習表現	5-II-7 就文本的觀點，找出支持的理由。 5-II-8 運用預測、推論、提問等策略，增進對文本的理解。 5-II-11 閱讀多元文本，以認識議題。	核心素養	國-E-A2 透過國語文學習，掌握文本要旨、發展學習及解決問題策略、初探邏輯思維，並透過體驗與實踐，處理日常生活問題。
	學習內容	Ad-II-2 篇章的大意、主旨與簡單結構。		國-E-B2 理解網際網路和資訊科技對學習的重要性，藉以擴展語文學習的範疇，並培養審慎使用各類資訊的能力。
教材來源	愛的書庫 書箱 教師自編 kahoot 閱讀測驗			
教學設備/資源	平板、教師自編 kahoot 線上課程、愛的書庫(中年級)			
學習目標				
<ul style="list-style-type: none"> ● 學生能透過金鼎國小 愛的書庫書箱，大量閱讀，培養閱讀能力並體會閱讀之樂趣。 ● 學生能利用六何法，掌握文章內容。 ● 學生運用閱讀策略，讀懂各式書籍或文本。 ● 學生能讀懂，並正確作答 kahoot 線上測驗。 ● 學生能養成每週閱讀之習慣。 				

教學活動設計		
教學活動內容及實施方式	時間	備註
<p>一、教師課前 愛的書庫課程上線</p> <p>1.教師自編：愛的書庫 中年級書箱 閱讀測驗</p>  <p>金鼎國小 愛的書庫_阿歪的冒險</p> <p>0 favorites 1 play 10 players</p> <p>Play Edit</p> <p>A public kahoot</p> <p>super_shark608 Created 6 months ago</p> <p>Questions (4)</p> <p>1 - Quiz 1.誰沒有欺負過阿歪?</p> <p>2 - Quiz 2.阿歪沒對螞蟻做了什麼壞事?</p> <p>3 - Quiz 3.阿歪和切葉蟻們後來怎麼了?</p> <p>4 - Quiz 4.阿歪後來想到了什麼辦法?</p> <p>二、學生課前 閱讀自學</p> <p>三、學生課中 kahoot 自學</p> <p>1.進入金鼎國小【愛的書庫閱讀測驗】</p> <p>2.進行測驗</p>  <p>1.誰沒有欺負過阿歪?</p> <p>56</p> <p>Kahoot!</p> <p>0 Answers</p> <p>▲ 豹貓 ◆ 野狼</p> <p>● 猴子 ■ 蜥蜴</p> <p>1/4 kahoot.it Game PIN: 9332200</p>  <p>3.阿歪和切葉蟻們後來怎麼了?</p> <p>54</p> <p>Kahoot!</p> <p>0 Answers</p> <p>▲ 切葉蟻被阿歪打得東倒西歪 ◆ 阿歪被切葉蟻大卸八塊</p> <p>● 阿歪和切葉蟻合作對抗行軍蟻 ■ 阿歪被送去給行軍蟻</p> <p>3/4 kahoot.it Game PIN: 9332200</p>	<p>20分</p> <p>10分</p>	<p>自發性閱讀</p> <p>能正確回答閱讀測驗達75%</p>
<p>四、教師課中導學：教師總結本節閱讀策略。</p> <p>五、教師派遣下次閱讀任務</p>	<p>10分</p>	<p>學生課後能自發性進行閱讀課程</p>

